

# Nuestro Primer Proyecto con Openshot

1. Iniciamos el programa (Aplicaciones / Sonido y video /Editor de video Openshot).

2. Crearemos nuestro proyecto. Haz clic en el botón indicado (proyecto nuevo)

3. Definiremos los aspectos básicos de nuestro proyecto de edición.

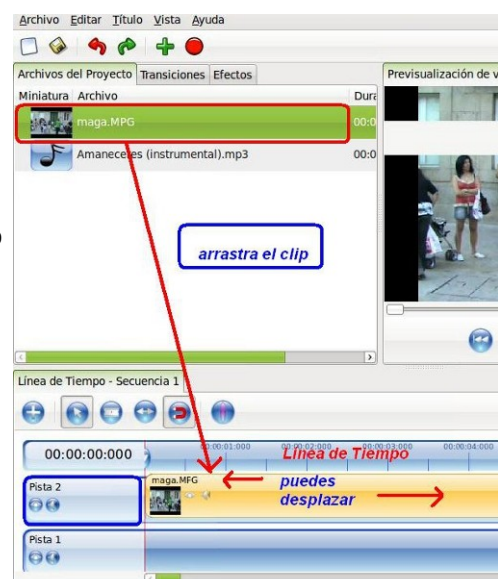


El apartado perfil muestra un **menú desplegable en las que se hayan definidas las diferentes opciones de tamaño y calidad** que nos ofrece Openshot video editor a la hora de crear el video final. Hemos seleccionado HDV 720 25p (Video de Alta definición de una resolución de 1024x720 y con una frecuencia de frames de 25 fps/segundo)

4. Añadiremos un fichero de video (mpeg) y un fichero de sonido a nuestro proyecto.

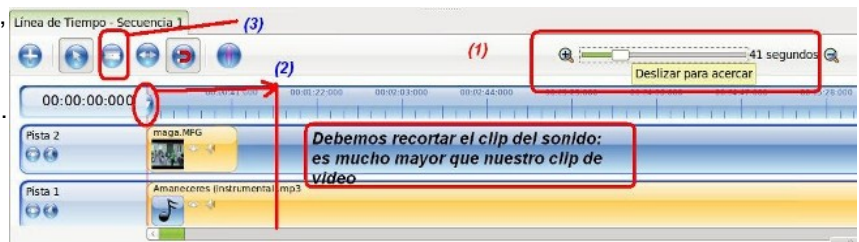


5. Añadiremos nuestro video a la línea de tiempo (pista 2). Para ello desplaza tu videoclip hacia la pista 2 tal como muestra la imagen. Puedes utilizar el ratón, dentro de la pista, para ubicarlo al principio de la misma o unos segundos más adelante.



6. Añade el Clip de Sonido (fichero de audio) a la otra pista disponible (pista1).

- Observamos, en nuestro caso, que el clip de sonido ocupa más cuadros (frames) o segundos que el clip del video. Para poder ver toda la línea de tiempo podemos utilizar el deslizador del zoom para acercar o alejar (1).

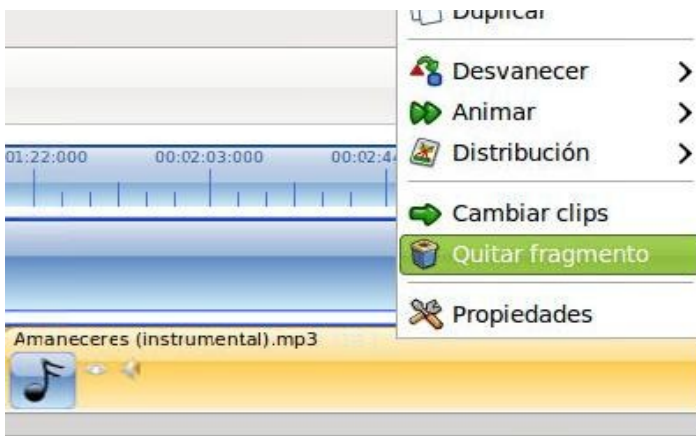


7. Cortaremos una porción del clip de sonido para que sea de tamaño casi similar al del video.

- Desplazaremos el cabezal de reproducción (2) o scabler de la línea de tiempo (indica la posición actual en caso de reproducir el video) hacia la zona de corte.



Selecciona el icono de corte (3) y lo ubicas encima de la pista y en la posición de corte. Al hacer clic sobre la pista observarás que dispones de dos clips de audio.



Una vez cortado el clip, utiliza el botón seleccionar y puedes desplazar el fragmento del fichero de sonido hacia la derecha o moverlo a otra pista. En nuestro caso botón derecho / quitar fragmento.



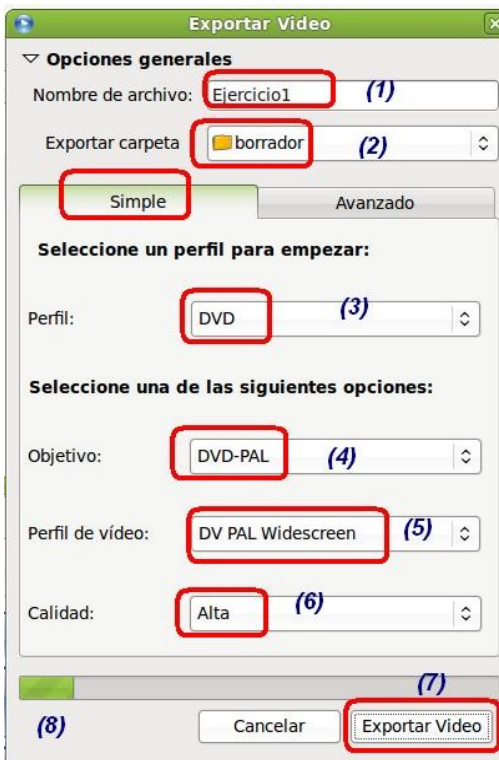
8. Si nuestro clip de video dispone de sonido propio y lo deseamos anular para que se reproduzca, exclusivamente, nuestro fragmento fichero de audio, sólo debemos marcar el audio (anular) en la línea de tiempo. Haz clic con el ratón encima.

**Nota: Antes de proceder al proceso de renderización o exportación de ficheros guarda tu proyecto**

9. En nuestro caso ya disponemos de un proyecto de un minuto aproximadamente y que vamos a proceder a exportar o generar un video final.

Nos vamos a Archivo / Exportar Video o utiliza el botón rojo de la Barra de Herramientas Principal.

Debemos indicar el nombre del fichero final (1). Por defecto es el mismo que el nombre del proyecto. Igualmente, la carpeta de destino en la que se va a generar el fichero de video que se produzca (2).



Las primeras veces elegimos un perfil DVD (3) y destinado a un DVD-PAL (Sistema de TV Europeo) (4), con pantalla ancha (16:9) (5) y una alta calidad (6).

**Recuerda: a mayor calidad mayor ocupación de espacio del producto final.**

Hacemos clic en exportar video (7) y el proceso, si no hay ningún error de codificación, se pone en marcha (8).

Al finalizar el sistema nos indica que el mismo ha terminado y la carpeta en la que se encuentra.